

# Règles du jeu

7+  
3-6

# PERDS PAS TA PAIRE de Noël

## BUT DU JEU

Être le premier joueur à se départir de toutes ses cartes.

## AVANT DE JOUER

Mélangez les cartes et distribuez-en 8 à chacun des joueurs, qui les conservent dans leurs mains sans les montrer aux autres. Déposez ensuite le paquet restant face contre table, à la portée de tous.

## DÉROULEMENT

- Tous les joueurs jouent en même temps.
- Un joueur retourne la première carte du paquet.
- Le joueur le plus rapide à déposer un bas identique par-dessus le bas retourné complète la paire. Il enlève les cartes et les met de côté pour former une pile de cartes (défausse). S'il y a lieu, les autres joueurs reprennent leur carte.
- Le joueur qui a formé la paire poursuit le jeu en retournant une nouvelle carte. Si personne ne peut jouer de carte, le joueur retourne une deuxième carte, et ainsi de suite.
- Lorsqu'un joueur n'a plus qu'une seule carte en main, il doit imiter le père Noël en disant : **Ho! Ho! Ho!** Si un joueur dépose sa dernière carte sans avoir fait son imitation, il doit récupérer sa carte et prendre une carte additionnelle dans le paquet.
- Lorsque le paquet est épuisé, on mélange à nouveau toutes les cartes de la défausse pour former un nouveau paquet.

Lorsque vous retournez une carte, assurez-vous de la retourner vers vos adversaires et non vers vous.

## CONTRAINTES :

1. Si un joueur va trop vite et qu'il dépose une mauvaise carte, il récupère sa carte et prend une carte additionnelle dans le paquet.
2. Il est interdit de déposer une carte spéciale sur une autre carte spéciale (**Foyer féroce**, **Père Noël** ou **Lutin coquin**), sans quoi le joueur fautive récupère sa carte et prend une carte additionnelle dans le paquet.
3. Il est interdit de terminer avec les cartes spéciales (**Foyer féroce**, **Père Noël** ou **Lutin coquin**). Si un joueur termine avec l'une de ces 3 cartes, il récupère sa carte et prend 2 cartes additionnelles dans le paquet.



## FIN DE LA PARTIE

La partie prend fin aussitôt qu'un joueur se départit de sa dernière carte. Ce dernier est le grand vainqueur de la partie.

Idee originale et illustrations : Simon LeBeau

Informations à conserver.

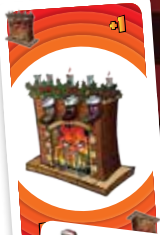
Conçu au Canada • Imprimé en Chine.

## LES CARTES SPÉCIALES

Les cartes spéciales peuvent être jouées sur n'importe quelle carte Bas de Noël provenant du paquet. Le joueur doit donc être le plus rapide à déposer sa carte!

### LES CARTES FOYER FÉROCE (8 X)

- Lorsqu'un joueur dépose une carte **Foyer féroce** sur un bas, tous les autres joueurs doivent prendre une carte dans le paquet.
  - Si la carte **Foyer féroce** provient du paquet, tous les joueurs doivent prendre une carte additionnelle dans le paquet, sauf le joueur qui l'a retournée.
- Le joueur qui a déposé (ou retourné) la carte **Foyer féroce** poursuit le jeu en retournant une nouvelle carte.



### LES CARTES PÈRE NOËL (10 X)

- Lorsqu'un joueur dépose une carte **Père Noël** sur un bas, tous les joueurs peuvent se départir de leurs bas identiques à ce bas.
- Si la carte **Père Noël** provient du paquet, c'est le bas du joueur le plus rapide à couvrir le **Père Noël** qui détermine le bas dont les joueurs pourront se départir.



Quand les joueurs ont terminé de se départir de leur bas correspondant, le joueur à l'origine de cette action poursuit le jeu en retournant une nouvelle carte.

### LES CARTES LUTIN COQUIN (6 X)

- Lorsqu'un joueur dépose une carte **Lutin coquin** sur un bas, il doit échanger son jeu avec le joueur de son choix.
  - Si la carte **Lutin coquin** provient du paquet, le joueur l'ayant retournée doit échanger son jeu avec le joueur de son choix.
- Le joueur qui a joué (ou retourné) la carte **Lutin coquin** poursuit le jeu en retournant une nouvelle carte.



[www.gladius.ca](http://www.gladius.ca)

Bonne partie!

