



En plus de divertir les personnes de tous âges, ce jeu classique, qui connaît du succès depuis des générations, stimule la mémoire et le sens de l'observation.

Le Jeu de mémoire d'Antan saura agrémenter de nombreuses histoires intergénérationnelles grâce aux images d'autrefois.

### But du jeu

Le défi est de jumeler le plus de paires d'images identiques.

### Avant de jouer

Disposez les 72 cartes sur la table, face cachée.

Déterminez au hasard qui sera le premier à jouer.

### Début de la partie

Le joueur retourne une première carte et essaie de trouver l'autre carte identique en ne retournant qu'une seule carte. S'il réussit, il conserve les deux cartes et continue à jouer autant de fois qu'il réussit à associer des paires d'images.

Lorsqu'un joueur ne trouve pas de paire, il replace les cartes, face cachée, et c'est au tour du joueur suivant. Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur qui accumule le plus de paires est déclaré gagnant.

### Variante

### Posez des questions!

### Avant de jouer

Disposez les 72 cartes sur la table, face visible.

Le joueur le plus âgé pose des questions en s'inspirant des images sur les cartes.

Par exemple :

- Quel objet sert à téléphoner?
- Avec quel objet peut-on coudre des vêtements?
- Quel objet sert à écouter de la musique?

Le ou les joueurs les plus rapides à aller chercher une carte correspondant à la question la conservent. Ils doivent cependant expliquer pourquoi ils sont convaincus d'avoir la bonne réponse.

Le joueur qui accumule le plus de cartes est déclaré gagnant.

### Bonne partie!

