



# BEAN TOSS GAME RULES

## SETUP

Determine whether the players will play individually or in teams. Draw lots to see who goes first.

## OFFICIAL DISTANCE

Players must stand three metres (10 feet) from the game board to toss their sand bags.

They can also decide on a longer or shorter distance based on the players' age. However, everyone must agree to the distance.

## AIM OF THE GAME

The aim of the game is to be the first player or team to score **250 points** (or 500 points depending on the players' age) by tossing sand bags into the holes in the game board.

## LET'S PLAY

### Individually

The first player tosses four sand bags, adds up the points for the holes in which sand bags landed and writes the score obtained on a piece of paper. Then the next player takes a turn and so on. The first player to reach the number of points determined beforehand wins the game.

### In teams

Teams take turns playing. Players on the first team each toss four sand bags and write their scores on a piece of paper. Then the next team takes a turn until all the players have tossed their sand bags. The team with the highest total score wins the game.

Note: A sand bag must enter a hole completely to count.

## ENJOY THE GAME!





# JEU DE POCHE

## RÈGLES DU JEU

### AVANT DE JOUER

Déterminez si vous allez jouer individuellement ou en équipe et tirez au sort pour savoir qui commencera la partie.

### DISTANCE RÉGLEMENTAIRE

Les joueurs doivent respecter une distance de 3 mètres (10 pieds) du panneau cible pour effectuer leurs lancers. Ils peuvent aussi déterminer une distance plus grande ou plus petite selon l'âge des joueurs, pour autant que tous soient d'accord.

### BUT DU JEU

L'objectif est d'être le premier joueur ou la première équipe à atteindre **250 points** (ou 500 points selon l'âge des joueurs) en lançant les sacs de sable dans les cases perforées du panneau cible.

### DÉROULEMENT DU JEU

#### Individuel

Le premier joueur lance 4 sacs de sable. Après avoir effectué ses lancers, il additionne ses points selon les cases qu'il a atteintes et il inscrit le total sur un papier. C'est ensuite au tour du joueur suivant. Tous les joueurs jouent ainsi en alternance. Le premier joueur qui atteint le pointage prédéterminé remporte la partie.

#### En équipe

Les équipes jouent en alternance. Chaque joueur doit lancer les 4 sacs de sable consécutivement et inscrire son pointage, puis c'est au tour de l'équipe adverse, jusqu'à ce que tous les joueurs aient effectué leurs lancers. L'équipe qui obtient le plus haut pointage remporte la partie.

**Note :** Si un sac n'entre pas entièrement dans la case, le lancer est considéré comme nul.

**BONNE PARTIE !**

