



LE JEU DE MÉMOIRE



RÈGLES DU JEU

BUT DU JEU

Jumeler le plus de paires d'images identiques.

AVANT DE JOUER

Disposez les 72 cartes sur la table, face cachée. Déterminez au hasard quel joueur sera le premier à jouer. *Pour initier les tout-petits au jeu, vous pouvez jouer avec moins de cartes. Par exemple, utilisez seulement les cartes identifiées par la lettre A.*



DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Le joueur retourne une première carte au hasard de façon à ce que tous puissent voir l'illustration. Il essaie ensuite de trouver la carte qui lui correspond en ne retournant qu'une seule carte. S'il réussit, il conserve les deux cartes et continue à jouer autant de fois qu'il réussit à trouver des paires identiques. Lorsqu'un joueur ne forme pas de paire, il replace les cartes, face cachée, et c'est au tour du joueur suivant. Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre.

FIN DE LA PARTIE

Lorsqu'il n'y a plus de cartes sur la table, le joueur qui possède le plus de paires est déclaré gagnant.



LE JEU DES SUITES LOGIQUES

Le jeu des suites logiques se déroule de la même façon que le jeu régulier. Par contre, le défi est de jumeler des images évolutives qui correspondent à des suites logiques. Il ne faut donc pas chercher une image identique à la carte retournée, mais plutôt une évolution de celle-ci. Chaque suite logique se retrouve deux fois dans le jeu.

Par exemple, la carte «chenille» doit être jumelée avec la carte «papillon». *Note : une carte A est toujours jumelée avec une carte B.*

Pour les tout-petits, vous pouvez jouer seulement avec les cartes A et B de couleur rouge de façon à compléter chacune des suites logiques une seule fois.

Cette variante développera davantage le sens de la logique et de l'observation.

BONNE PARTIE!



www.gladius.ca

© 2019

Informations à conserver.

