



# La ferme de Foin-Foin<sup>MC</sup>

## Jeu de poches

### 2 en 1



### Avant de jouer :

Les joueurs choisissent tout d'abord à quelle version du jeu ils veulent jouer. Ensuite, ils déterminent au hasard qui débutera la partie. Chacun joue à tour de rôle, dès que le joueur précédent a lancé la totalité de ses sacs.

### Distance réglementaire :

Les joueurs doivent s'entendre au départ sur la distance à laquelle ils se placeront pour jouer (tous doivent être d'accord). Ils devront respecter cette entente pour toute la partie.

## Remplissons la grange de Foin-Foin!

### But du jeu

Accumuler le plus de balles de foin (points) possible en lançant les sacs dont on dispose dans les cases prévues à cet effet. Ce jeu se joue individuellement ou en équipe, de **trois façons différentes** (version de base, version pour débutants ou version coopérative).

### Version de base

(sans carte de pointage)

Chacun joue avec quatre sacs. Après avoir effectué ses lancers, le joueur compte ses balles de foin. Le nombre indiqué sous chaque case correspond au nombre de balles de foin qu'il a accumulées. Celui qui en aura amassé le plus sera déclaré gagnant.

### Version pour débutants

(avec carte de pointage)

Chaque enfant choisit quel animal le représentera sur la carte de pointage (poule, cochon, vache ou mouton). Chacun lance huit sacs. Chaque lancer réussi égale une balle de foin sur la carte de pointage, sans distinction de points. Celui qui en aura accumulé le plus sera déclaré gagnant.

On peut également jouer en équipe de deux. Le nombre de lancers est alors réduit à quatre par joueur.

### Version coopérative

(avec carte de pointage)

Il s'agit d'entreposer tout le foin disponible dans la grange de Foin-Foin afin qu'il puisse nourrir ses animaux tout l'hiver. Pour ce faire, on doit remplir la carte de pointage selon le nombre de joueurs. Chaque joueur lance huit sacs et coche les balles de foin correspondantes sur la carte de pointage.

Quand tous les joueurs ont joué, s'ils ont rempli la carte de pointage, ils ont gagné, sinon la grange de Foin-Foin n'est pas pleine. Ils doivent donc recommencer.



## La course aux œufs

### But du jeu

Ramasser les œufs des poules de Foin-Foin. Ce jeu se joue de **deux façons différentes** selon que les joueurs savent compter ou non.

### Version pour débutants

Chacun joue avec quatre sacs. Il s'agit d'aller dans le poulailler, ramasser les œufs. Pour ce faire, les enfants lancent leurs sacs de sable dans les cases (symbolisées par les nids). Pour chaque lancer réussi, les joueurs colorent un œuf sur la carte de pointage. Le premier qui remplit sa douzaine d'œufs gagne la partie.

**Note :** Pour cette version du jeu, on ne tient pas compte des chiffres inscrits sous les cases.

### Version pour experts

Chacun joue avec quatre sacs. Cette façon de jouer permet aux enfants d'âge scolaire de réviser leurs compléments, car chaque nid contient le nombre d'œufs indiqué sous la case. Les joueurs doivent donc additionner les œufs à chaque lancer réussi. Pour gagner, il faut amasser quatre douzaines d'œufs, soit 48 œufs. Le premier qui réussit gagne la partie.

*Exemple :* Si un joueur lance un sac dans la case indiquée du chiffre 3, il a trois œufs. Le coup suivant, s'il lance son sac dans la case n° 7, il a alors un cumulatif de 10 œufs. Il continue ainsi à additionner ses œufs.



**Note :** Si un sac n'entre pas entièrement dans la case, le lancer est alors considéré nul.

## Bonne partie!

