

# NAINPORTE QUOI!

Testez votre esprit de déduction dans ce jeu de devinettes loufoques!

Observez bien les illustrations et soyez le premier joueur à vous emparer du nain de caoutchouc pour donner votre réponse qui débute par « un nain... ».

## LE JEU

### But du jeu

Accumuler le plus grand nombre de points en devinant les mots que les illustrations représentent.

### Avant de jouer

- Déterminez le 1<sup>er</sup> joueur (nous l'appellerons Antonain) à faire deviner une carte et remettez-lui la boîte de cartes.
- Distribuez à chaque joueur une feuille de pointage et un crayon.
- Placez Saturnain à la portée de tous.



### Déroulement

À tour de rôle, dans le sens des aiguilles d'une montre, chaque joueur présentera une carte aux autres joueurs pour qu'ils tentent de deviner le mot illustré.

Antonain prend une carte et la montre à tous du côté de l'illustration.

**Attention!**  
Le 1<sup>er</sup> joueur qui m'attrape obtient le droit de parole et peut tenter une réponse.



- ▶ S'il donne la **bonne réponse**, il inscrit 5 points sur sa feuille de pointage et replace Saturnain. C'est au joueur suivant (nous l'appellerons Nainecy) de présenter une nouvelle carte.
- ▶ S'il donne une **mauvaise réponse**, les autres joueurs continuent sans lui. Il pourra revenir au jeu lors du prochain indice, s'il y a lieu.

Si personne ne trouve la réponse, Antonain lit le 1<sup>er</sup> indice de la carte, et tous les joueurs peuvent revenir au jeu.

Si aucun joueur n'a trouvé la réponse après le 3<sup>e</sup> indice, personne ne marque de points et Antonain révèle la réponse. Le joueur suivant, Nainecy, présente une nouvelle carte de jeu.

### Durée du jeu

Le jeu se poursuit aussi longtemps que vous le souhaitez.

### Qui gagne?

Le joueur qui a obtenu le plus de points remporte la partie!

### Calcul des points

Aucun indice	<b>5 points</b>
1 indice	<b>3 points</b>
2 indices	<b>2 points</b>
3 indices	<b>1 point</b>

## TRUCS ET ASTUCES

Regardez chacune des illustrations attentivement avant de donner votre réponse, car des éléments clés vous guident vers la réponse! Certaines cartes représentent des noms de profession, d'autres illustrent des objets ou des situations.

Vous devrez donc chercher parfois des noms communs, parfois des adjectifs. Vous devrez faire preuve d'un bon esprit de déduction en regardant chaque illustration.

## UN NAIN D'INDICE DE DIFFICULTÉ

Les cartes sont illustrées d'un « N » de différentes couleurs. Il représente le degré de difficulté du mot à trouver en fonction de la complexité de la devinette ou du degré de connaissances générales nécessaire pour le trouver.

**N**iveau facile.

**N**iveau intermédiaire.

**N**iveau avancé.

Ces cartes mettent au défi nainporte quelle personne qui prétend avoir un bon esprit de déduction et une bonne connaissance de la langue de Molière.



## BONNE PARTIE!

## VARIANTE *Tous en même temps*

### Avant de jouer




- Distribuez à chaque joueur une feuille de pointage et un crayon.
- Un joueur prend 5 cartes de jeu au hasard et les étale sur la table de manière à voir le côté illustré.
- Déterminez à l'avance un temps de réflexion pour trouver les réponses.

### Déroulement

Tous les joueurs jouent en même temps. Écrivez vos réponses en secret sur votre feuille de pointage. Lorsque le temps est écoulé, échangez vos réponses et retournez les cartes pour découvrir les bonnes réponses.

### Fin du jeu

Compilez vos résultats selon la valeur des cartes. Le joueur qui a accumulé le plus grand nombre de points remporte la partie.

	<b>1 point</b>
	<b>3 points</b>
	<b>5 points</b>



## VARIANTE *Une équipe à la fois*

Se joue à 2 équipes (A contre B) ou à 2 joueurs (1 contre 1).

### Avant de jouer

- Distribuez à chaque équipe une feuille de pointage et un crayon.
- Déterminez à l'avance un temps de réflexion pour vous consulter et trouver les réponses.
- Un joueur de l'équipe A prend 5 cartes de jeu au hasard et les étale sur la table de manière à présenter le côté illustré à l'équipe B.

### Déroulement

Après le temps de réflexion, un membre de l'équipe B annonce les cartes dont il croit connaître les réponses, par exemple 2 cartes sur 5, puis il les donne à voix haute. Un joueur de l'équipe A vérifie les réponses et accorde les points pour les bonnes réponses et élimine les cartes lors de mauvaises réponses.

Le joueur de l'équipe A donne ensuite le 1<sup>er</sup> indice pour chacune des cartes restantes. Après un autre temps de réflexion, l'équipe B annonce les cartes dont elle croit désormais connaître les réponses, par exemple, 2 cartes sur 3. Procédez ainsi jusqu'au 3<sup>e</sup> indice si nécessaire.

Lorsque toutes les cartes sont devinées ou éliminées, compilez les points selon la façon décrite plus bas; et c'est au tour de l'équipe B d'étaler 5 nouvelles cartes et à l'équipe A de trouver les réponses, en suivant la même procédure.

### Qui gagne?

L'équipe qui a obtenu le plus haut pointage remporte la partie !

### Calcul des points

Aucun indice	<b>5 points</b>
1 indice	<b>3 points</b>
2 indices	<b>2 points</b>
3 indices	<b>1 point</b>

Informations à conserver.

## Règles du jeu

# NAINPORTE QUOI!!

Le jeu qui se joue avec nainporte qui, nainporte quand et nainporte où !

Un naindispensable jeu à ajouter à votre collection.



[www.gladius.ca](http://www.gladius.ca)